



「アスリートONEグランプリ」大会要項

- 1 主 催 株式会社ジーケーライン
- 2 運 営 GK-SPORTSキャリア
- 3 目 的 本大会は、現役アスリートが自らの夢や想いを言葉にし、社会に向けて発信するプレゼン大会です。競技歴や競技レベルを問わず幅広いアスリートを対象とし、リアルなプレゼンを通じて、アスリートの可能性と成長を社会全体で後押しする場を創出することを趣旨とします。
- 4 テ ー マ <予選・決勝 共通>
「語れ、叶えたい夢を。示せ、100万円で変わる未来を。」
あなたが目指す夢や目標、これまでの歩みや葛藤、競技に懸けてきた想いを言葉にして伝えてください。もし100万円を手にしたら、その夢はどこまで現実に近づくのか。どんな未来へ踏み出せるのか。あなたの想いが人の心を動かしたとき、夢は大きく前へ進みます。
- 5 応募条件
 - ・18歳以上の現役アスリート（競技歴、競技レベルは問いません）
 - ・個人、または3名以上で構成されたチーム
 - ・決勝大会（2026/7/11）に現地参加できる方 ※新宿近辺を予定
 - ・公式サイト、SNS、YouTube等での氏名・肖像の公開に同意できる方

【注意事項】

チーム編成：部活・クラブ単位、または友人同士などの即席チームも可
※所属先（学校・チーム等）の許可を必ず得てください。

応募制限：1団体につき1チームまで。
※Aチーム、Bチームなど、2つに分けての応募は不可

決勝登壇：チームの場合、決勝ステージへの登壇は最大3名まで。
※予選動画の出演人数は制限なし。

重複応募：「個人」と「チーム」の各1枠（最大2枠）応募可
※複数のチームに所属しての応募は不可

【任意】

GK-SPORTSキャリアのInstagram <@gkspo_career>
アスリートONEグランプリのInstagram <@athlete_one_grandprix> をフォロー
（申込フォームにて参加者のInstagramアカウント名記載）

6 応募方法

- ① 公式LINE「アスリートONEグランプリ」を友達追加
- ② メッセージ内にある申込フォームを入力して送信
- ③ 動画を撮影
予選の動画は5分以内厳守、資料の有無は問わない
発表者全員が画面に見えるようにすること
- ④ 動画を送信
公式LINE「アスリートONEグランプリ」のトークに動画を送信

【チーム参加の場合】

- ・参加メンバー全員が公式LINEを友達追加してください。
- ・友達追加後、挨拶メッセージに従ってチーム名を送信してください。
- ・申込フォームの入力は代表者1名が行ってください。

7 大会日程

予選期間	令和8年5月22日(金)～6月14日(日)23:59まで
決勝進出者発表	令和8年6月19日(金)18:00～
決勝日時	令和8年7月11日(土) 午後を予定

8 予選内容

「とりあえず、自分をぶつけてこい！ ～5分間の魂の自己紹介～」

予選のテーマは、君（たち）の「背景」。どんな競技に向き合い、どんな壁を乗り越えてきたのか。なぜそこまでして競技を続けているのか。そして、なぜこの大会に挑もうと思ったのか。撮影方法や表現は自由。大切なのは、君の本気が伝わること。「この人に会ってみたい」そう思わせる5分間を届けてほしい。

【補足】

- ・審査方法：審査員による動画審査
- ・審査員による総合評価にて決勝戦に進む個人・チームを選出

※決勝進出数に関しては参加応募人数によって変動する。

(決勝進出想定：8～15チーム)

9 決勝内容

「100万をつかみ取れ！ ～その夢で、審査員を熱狂させろ～」

決勝のテーマは、君（たち）の「未来」。もし100万円を手にしたら、何に挑戦し、何を変え、夢はどこまで現実に近づくのか。その使い道と実現までの道筋、そして覚悟を示してほしい。「この夢を応援したい」そう思わせた瞬間、勝利は近づく。君の未来で会場を熱狂させろ。

【補足】

- ・審査方法：対面プレゼン審査
- ・審査員による総合評価にて入賞者を選出
- ・準備物：プレゼン資料を各自作成し、期日までに提出必要

- 10 決勝ルール
- ・開催場所 新宿近辺を予定
 - ・予選通過した個人・チームがプレゼンテーションを行う
 - ・1チームあたり10分間の時間を持ち時間とする
 - ・5～7分間をプレゼンの時間とし、残り時間を審査員からの質疑応答の時間とする
 - ・決勝戦の様子は後日録画配信を予定(Instagram、YouTube)
 - ・審査員による総合評価をもとに協議の上、最終順位を決定する
 - ・表彰式の様子はリアルタイム配信および後日録画配信(YouTube)

- 11 審査基準
- ① 夢の具体性・解像度（何を目指しているのかが明確か）
 - ② 行動と覚悟の一貫性（夢に対して、すでに行動しているか）
 - ③ 想いの伝達力（想いが相手に伝わる表現になっているか）

- 12 SNS加点
- 本大会では、審査員による審査に加え、エントリー期間内に応募された個人・チームを順次大会公式SNSでご紹介します。その投稿のいいね数に応じて加点を行う場合があります。

【予選】

対象：予選応募者全員

審査方法：大会公式SNSに掲載された投稿のいいね数をもとに加点

判定日時：令和8年6月19日(金)

【決勝】

対象：決勝進出者

審査方法：大会公式SNSに掲載された投稿のいいね数をもとに加点

判定日時：令和8年7月11日(土) 決勝大会中

※詳細は公式LINEにてご案内します。

※応募状況によりSNSへの掲載までお時間をいただく場合があります。

- 13 表 彰
- | | | |
|------|------|--------------|
| 最優秀賞 | 1チーム | 競技活動支援金100万円 |
| 優秀賞 | 1チーム | 競技活動支援金30万円 |
| 企業賞 | 2チーム | 競技活動支援金10万円 |

※賞金は税法に基づき源泉徴収後の金額をお支払いします。

※チーム受賞の場合は、代表者へまとめてお支払いいたします。

チーム内での分配につきましては、各自でご対応ください。